SILABO

TALLER DE PROGRAMACIÓN WEB.

I. INFORMACION GENERAL:

1.1. Carrera Profesional : Computación e Informática.
1.2. Módulo : Gestión de Aplicaciones para internet y producción Multimedia
1.3. Unidad Didáctica : Taller de Programación Web
1.4. Crédito : 8
1.5. Semestre : IV
1.6. Semestre Académico : 2014 – II
1.7. Hora semanal total : 10 horas
1.7.1. Teoría : 2 horas
1.7.2. Práctica : 8 horas
1.8. Duración : 144 Horas (18 semanas)
1.9. Docente : Mg. Antúnez Carrillo, Dennis
E-mail : dennis_a_c@hotmail.com
Celular : #965048194

II. COMPETENCIA DEL MODULO PROFESIONAL:

Diseñar, desarrollar, administrar, gestionar e implementar productos multimedia y aplicaciones para Internet, teniendo en cuenta los requerimientos del cliente.

III. CAPACIDADES TERMINALES Y CRITERIOS DE EVALUACION:

CAPACIDAD TERMINAL	CRITERIOS DE EVALUACION
Implementar aplicaciones para Internet e intranet utilizando estructuras y base de datos en un determinado lenguaje de programación orientado a la web.	❑ Conoce los diferentes lenguajes de programación orientados a la web estableciendo las ventajas y desventajas de cada una de ellas.
	❑ Desarrolla aplicaciones con fundamentos y las estructuras de programación en la web.
	❑ Desarrolla páginas web dinámicas para la Internet, utilizando las órdenes y las estructuras de control del lenguaje PHP para el envió de datos.
	❑ Administra una base de datos Mysql utilizando el lenguaje de programación PHP, estableciendo seguridad de acceso en las páginas web con sesiones y mantenimiento de la data.

IV. ORGANIZACIÓN DE ACTIVIDADES Y CONTENIDOS BASICOS:

Semanas/ fechas	Elementos de Capacidad	Actividades de Aprendizaje	Contenidos Básicos	Tareas Previas
Semana: 01	Establece diferencias entre los lenguajes de programación orientados a la web y su uso de cada uno de ellos	Nº 01 Conociendo los lenguajes de programación orientados a la Web.	**Lenguaje de programación orientado a la web.** ❑ Definición, origen, ventajas y desventajas.	
Semana: 02		Nº 02 Conociendo el lenguaje ASP	❑ Lenguaje de programación ASP. Instalación, configuración, ventajas y desventajas.	❑ Investigar acerca del lenguaje de programación PHP.
Semana: 03		Nº 03 Realizando la instalación del PHP	❑ Lenguaje de programación PHP. Instalación, configuración, ventajas y desventajas	❑ Averiguar acerca del lenguaje de programación
Semana: 04		Nº 04 Realizando la comparación entre Lenguajes de programación I	❑ Comparación entre lenguajes de programación.	❑ Averiguar acerca el lenguaje de programación PHP, Características
Semana: 05		Nº 05 Realizando la comparación entre Lenguajes de programación II		❑ Averiguar acerca el lenguaje de programación Python, HTM5
Semana: 06	Desarrolla aplicaciones web con las estructuras básicas de los lenguajes de programación PHP	Nº 06 Utilizando el lenguaje PHP	**Lenguaje de programación PHP** ❑ Características. ❑ Variables y Tipos de datos.	❑ Investigar respecto al uso de etiquetas.
Semana: 07		Nº 07 Utilizando Etiquetas PHP y HTML	❑ Etiquetas PHP y HTML. Constantes, Expresiones, Operadores.	❑ Investigar respecto a las estructuras selectivas
Semana: 08		Nº 08 Utilizando Estructuras selectivas	❑ Estructuras de Control selectivas: IF...ELSE, SWITCH...CASE.	❑ Investigar respecto a estructuras de control repetitivas
Semana: 09		Nº 09 Utilizando estructuras repetitivas	❑ Estructuras de control repetitivas, WHILE, DO...WHILE, FOR.	❑ Investigar respecto a método Post y Get
Semana: 10	Desarrolla proyectos con el manejo y manipulación de controles haciendo uso de los controles visuales para una mejor apariencia y captura de datos	Nº 10 Empleando el método Post	❑ Manejo de Formularios: $_POST, $_GET.	❑ Investigar respecto a manejo de sesiones
Semana: 11		Nº 11 Empleando el método Get		
Semana: 12		Nº 12 Realizando el manejo de sesiones PHP	❑ Manejo de Sesiones en PHP. Funciones Session_star(). _Session().	❑ Realizar la integración LAMP
Semana: 13		Nº 13 Desarrollando la Tecnología LAMP	❑ Integración de las tecnologías LAMP.	❑ Diseñar base de datos en MySQL.
Semana: 14	Desarrolla aplicaciones con MYSQL y PHP realizando el mantenimiento respectivo a base de datos	Nº 14 Utilizando base de datos MySql	❑ Base de Datos MySQL	❑ Realizar mantenimiento de base de datos.
Semana: 15		Nº 15 Realizando Mantenimiento BD	❑ Mantenimiento de Datos. Insertar, Eliminar, Actualizar.	❑ Realizar consultas a Base de datos
Semana: 16		Nº 16 Desarrollando Proyectos Web	❑ Desarrollo de proyectos web	❑ Realizar su proyecto web
Semana: 17	Reforzamiento Académico.			
Semana: 18	Evaluación de Aprendizajes, por jurado, del estudiante que obtuviera nota en la U.D entre 10 y 12.			

V. METODOLOGIA:

- **Método Participativo y Experimental**: Exposiciones analíticas de carácter teórico realizadas por el docente responsable, propiciando el auto e inter aprendizaje, reflexión individual y colectiva sobre el tema tratado.

- Prácticas en el laboratorio de cómputo de Taller de programación Web de cada sesión de clase de aprendizaje.
- Realización de proyecto de Taller de Programación Web bajo tutoría.
- Ejecución y sustentación de tareas asignadas.

VI. EVALUACION:

1. La evaluación del aprendizaje de los estudiantes es permanente y vigesimal, El calificativo mínimo aprobatorio es 13 (trece). En todos los casos la fracción 0.5 o más se considera como una unidad a favor del estudiante.
2. El estudiante que acumulará inasistencia injustificadas en número igual o mayor al 30% del total de horas programadas en la unidad didáctica será desaprobado(a) en forma automática, anotándose en el registro la nota 00 (cero).
3. Los estudiantes con dificultades de aprendizaje, que obtuvieran entre 10 y 12 en la unidad didáctica, participan en un programa de actividades de recuperación, en este programa deben participar todos los estudiantes a fin de reforzar sus aprendizajes y la de los estudiantes con deficiencias de aprendizaje; luego del cual el estudiante será evaluado.
4. Los estudiantes que habiendo realizado el programa de actividades de recuperación obtuvieran como resultado de evaluación en la unidad didáctica entre 10 y 12, serán evaluados por un jurado.
5. Si después de haber sido evaluado por el jurado, el estudiante obtuviera nota menor a 13, repite la unidad didáctica.

La nota de la Unidad Didáctica (UD) será promediado de la siguiente manera:

CE = PC + AP + EX + ACT

UD = (CE_1 + CE_2 + CE_3 + CE_4) / 4

Dónde:

CE = Criterio de Evaluación
PC = Practica calificada (60%).
AP = Actividades de Aprendizaje (20%).
PC = Examen Teórico (10%).
PC = Actitudinal (10%).

VII. REFERENCIAS BIBLIOGRAFIAS

IMPRESOS

- Manual Adobe Dreamweaver CS3 Paso a paso –editorial CIBERTEC. 2010
- Manual de Macromedia MX2008 – Senati.
- Manual de Adobe DreamweaverCS3 – Senati. 2010
- Editorial Macro Programación con Java Script 1era edición octubre 2005.
- Editorial Mega bite programación en java2.
- Manual de HTML.
- Manual de instalación de Xampp.

DIGITAL

Disponible en:

- www.lawebdelprogramador.com
- www.areainteractiva.com
- www.elprisma.com
- www.aulaclic.com
- www.elguille.com
- www.canalvisual.com

Huarmey, 22 de Agosto del 2014

.....

Mg. Antúnez Carrillo, Dennis
Docente del IESTP-Hy

PLAN DE PRÁCTICAS DE LA UNIDAD DIDACTICA

Semana/ fecha	Actividad a Realizar	Lugar de Ejecución
Semana: 01	✓ Introducción a HTML	✓ Aula
Semana: 02	✓ Estructura , texto, hiperenlaces, imágenes	✓ Laboratorio de computo
Semana: 03	✓ Tablas, marcos, formularios, capas	✓ Laboratorio de computo
Semana: 04	✓ JavaScript con formularios	✓ Laboratorio de computo
Semana: 05	✓ Hojas de estilos.	✓ Laboratorio de computo
Semana: 06	✓ Introducción a PHP	✓ Laboratorio de computo
Semana: 07	✓ Variables, Operadores en PHP.	✓ Laboratorio de computo
Semana: 08	✓ Estructura Selectiva en PHP.	✓ Laboratorio de computo
Semana: 09	✓ Estructura Respectivas en PHP	✓ Laboratorio de computo
Semana: 10	✓ Arreglos y tratamiento de cadenas en PHP	✓ Laboratorio de computo
Semana: 11	✓ Formularios con PHP	✓ Laboratorio de computo
Semana: 12	✓ Método S_POST en PHP	✓ Laboratorio de computo
Semana: 13	✓ Método S_GET en PHP	✓ Laboratorio de computo
Semana: 14	✓ Manejo de sesiones en PHP.	✓ Laboratorio de computo
Semana: 15	✓ Comandos para manejo de base de datos con PHP.	✓ Laboratorio de computo
Semana: 16	✓ Mantenimiento a base de datos con PHP	✓ Laboratorio de computo
Semana: 17	✓ Sustentación de proyecto Web.	✓ Laboratorio de computo
Semana: 18	Evaluación de Aprendizajes, por jurado, del estudiante que obtuviera nota en la U.D entre 10 y 12.	

Huarmey, 22 de Agosto del 2014

.....

Mg. Antunez Carrillo, Dennis
Docente del IESTP-Hy

PROGRAMACION CURRICULAR DE UNIDAD DIDACTICA

UNIDAD DIDÁCTICA : Taller de Programación Web.
CAPACIDAD TERMINAL : Implementar aplicaciones para Internet e intranet utilizando estructuras y base de datos en un determinado lenguaje de programación orientado a la web.

ELEMENTO DE CAPACIDAD	CONTENIDOS			ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE	CRITERIOS DE EVALUACION	INDICADORES DE EVALUACION	HORAS
	Procedimientos	Conceptos	Actitudes				
Establece diferencias entre los lenguajes de programación orientados a la web y su uso de cada uno de ellos	❑ Realiza los pasos para la configuración sitio web, aplicaciones básicas utilizando el lenguaje HTML y HTML5	❑ Lenguaje de programación orientado a la web. ❑ Definición, origen, ventajas y desventajas. ❑ Lenguaje de programación ASP. Instalación, configuración, ventajas y desventajas. ❑ Lenguaje de programación PHP. Instalación, configuración, ventajas y desventajas ❑ Comparación entre lenguajes de programación.	❑ Practica la puntualidad. ❑ Trabaja en equipo ❑ Demuestra cuidado y limpieza de los equipos y el ambiente de cómputo. ❑ Responsabilidad en la ejecución.	Nº 01 Conociendo los lenguajes de programación orientados a la Web. Nº 02 Conociendo el lenguaje ASP Nº 03 Realizando la instalación del PHP Nº 04 Realizando la comparación entre Lenguajes de programación I Nº 05 Realizando la comparación entre Lenguajes de programación II	❑ Conoce los diferentes lenguajes de programación orientados a la web estableciendo las ventajas y desventajas de cada una de ellas.	Reconoce los diferentes lenguajes de programación web teniendo en cuenta la guía del estudiante. Desarrolla aplicaciones básicas utilizando lenguaje HTML5 Desarrolla aplicaciones básicas utilizando los elementos de programación	40 Horas (5 sem)
Desarrolla aplicaciones web con las estructuras básicas de los lenguajes de programación PHP	❑ Desarrolla aplicaciones web empleando las estructuras de control selectivas y repetitivas utilizando el lenguaje de programación PHP.	❑ Lenguaje de programación PHP ❑ Características. ❑ Variables y Tipos de datos. ❑ Etiquetas PHP y HTML. Constantes, Expresiones, Operadores. ❑ Estructuras de Control selectivas: IF...ELSE, SWITCH...CASE. ❑ Estructuras de control repetitivas, WHILE, DO...WHILE, FOR.	❑ Practica la puntualidad. ❑ Trabaja en equipo ❑ Demuestra cuidado y limpieza de los equipos y el ambiente de cómputo. ❑ Responsabilidad en la ejecución.	Nº 06 Utilizando el lenguaje PHP Nº 07 Utilizando Etiquetas PHP y HTML Nº 08 Utilizando Estructuras selectivas Nº 09 Utilizando estructuras repetitivas	❑ Desarrolla aplicaciones con fundamentos y las estructuras de programación en la web.	Desarrolla aplicaciones básicas utilizando variables y tipo de datos. Desarrolla aplicaciones básicas utilizando etiquetas HTML y PHP Desarrolla aplicaciones básicas utilizando sentencias selectivas y repetitivas.	32 Horas (4 sem)

ELEMENTO DE CAPACIDAD	CONTENIDOS			ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE	CRITERIOS DE EVALUACION	INDICADORES DE EVALUACION	HORAS
	Procedimientos	**Conceptos**	**Actitudes**				
Desarrolla proyectos con el manejo y manipulación de controles haciendo uso de los controles visuales para una mejor apariencia y captura de datos	❑ Desarrolla aplicaciones web, métodos de interactividad, funciones, sesiones e integración Utilizando la Tecnología LAMP.	❑ Manejo de Formularios: $_POST, $_GET. ❑ Manejo de Sesiones en PHP. Funciones Session_star(). _Session(). ❑ Integración de las tecnologías LAMP.	❑ Practica la puntualidad. ❑ Trabaja en equipo ❑ Demuestra cuidado y limpieza de los equipos y el ambiente de cómputo. ❑ Responsabilidad en la ejecución.	Nº 10 Empleando el método Post Nº 11 Empleando el método Gets Nº 12 Realizando el manejo de sesiones PHP Nº 13 Desarrollando la Tecnología LAMP	❑ Desarrolla páginas web dinámicas para la Internet, utilizando las órdenes y las estructuras de control del lenguaje PHP para el envió de datos.	Reconoce los métodos y manejo de sesiones empleando PHP Desarrolla aplicaciones avanzadas utilizando PHP Desarrolla aplicaciones avanzadas utilizando varios formularios.	32 Horas (4 sem)
Desarrolla aplicaciones con MYSQL y PHP realizando el mantenimiento respectivo a base de datos	❑ Desarrolla Sistemas web empleando formularios, gestión de base de datos utilizando la conexión a Bases de Datos.	❑ Base de Datos MySQL ❑ Mantenimiento de Datos. Insertar, Eliminar, Actualizar. ❑ Desarrollo de proyectos web	❑ Practica la puntualidad. ❑ Trabaja en equipo ❑ Demuestra cuidado y limpieza de los equipos y el ambiente de cómputo. ❑ Responsabilidad en la ejecución.	Nº 14 Utilizando base de datos MySql Nº 15 Realizando Mantenimiento BD Nº 16 Desarrollando Proyectos Web	❑ Administra una base de datos Mysql utilizando el lenguaje de programación PHP, estableciendo seguridad de acceso en las páginas web con sesiones y mantenimiento de la data.	Describe la importancia de los sistemas de información web utilizando bases de datos. Desarrolla aplicaciones Web empleando base de datos. Desarrolla aplicaciones web para el mantenimiento de base de datos según requerimientos del usuario	40 Horas (5 sem)
	Reforzamiento Académico.						
	Evaluación de Aprendizajes, por jurado, del estudiante que obtuviera nota en la U.D entre 10 y 12.						

Huarmey, 22 de agosto del 2014

……

Mg. Antunez Carrillo, Dennis
Docente del IESTP-Hy